

---

# Tutorial HotPotatoes N° 1

## Il software: HotPotatoes

### Scaricare ed installare HotPotatoes

HotPotatoes è un semplice programma creato per realizzare semplici test distribuibili anche nel Web:

1. Questionari a scelta multipla
2. Questionari a risposta breve
3. Esercizi di riordinamento
4. Cruciverba
5. Cloze
6. Esercizi di abbinamento

Si tratta di un programma FREEWARE, disponibile anche in ITALIANO. Lavoreremo sulla versione 5.5 anche se è attualmente disponibile la versione 6.1, della quale purtroppo non mi si visualizza correttamente la versione in italiano.

### Scaricare HotPotatoes

Per scaricare la versione 5.5 di HotPotatoes (6,867 Mb):

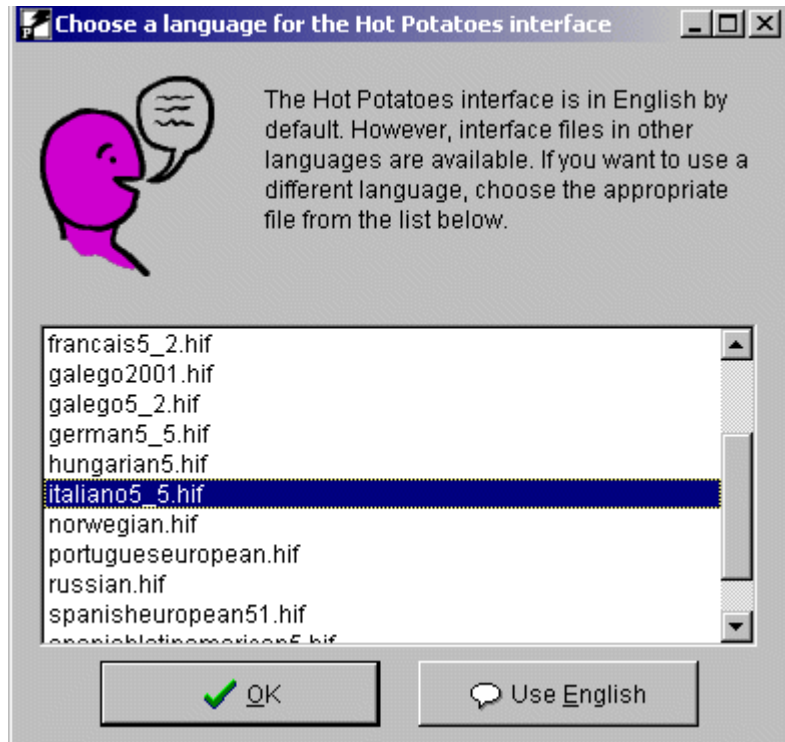
- 1) Clicca per scaricare il software HotPotatoes sul seguente link:  
[http://hotpot.uvic.ca/setup\\_hotpot\\_6250.exe](http://hotpot.uvic.ca/setup_hotpot_6250.exe) (*il numero della release potrebbe essere diverso*)

Si aprirà la finestra per il download del file; clicca in **Salva** e scegli la cartella di destinazione. Conferma il download cliccando il pulsante **Salva**

### Installare HotPotatoes

- 2) Lancia con un doppio clic il file "**winhotpot6.2.exe**" precedentemente salvato
- 3) Segui le istruzioni a video, ti verranno indicati passo passo i comandi necessari all'installazione. Se sei in dubbio sulle scelte da effettuare lascia invariato quanto proposto.
- 4) Segui le seguenti indicazioni e, se ti è necessario, guarda le schermate di installazione poste di seguito:
  - Clicca in **Setup**
  - Clicca sul pulsante **Sì**

- Quindi in **Next**
- Scegli l'opzione "**I accept the agreement**" e clicca in **Next**
- Clicca ora in **Next** per ben **4 volte** e poi prosegui cliccando in **Install** ed infine in **Finish**
- **Attenzione** ora a selezionare dall'elenco la versione in **lingua italiana** (vedi immagine seguente)

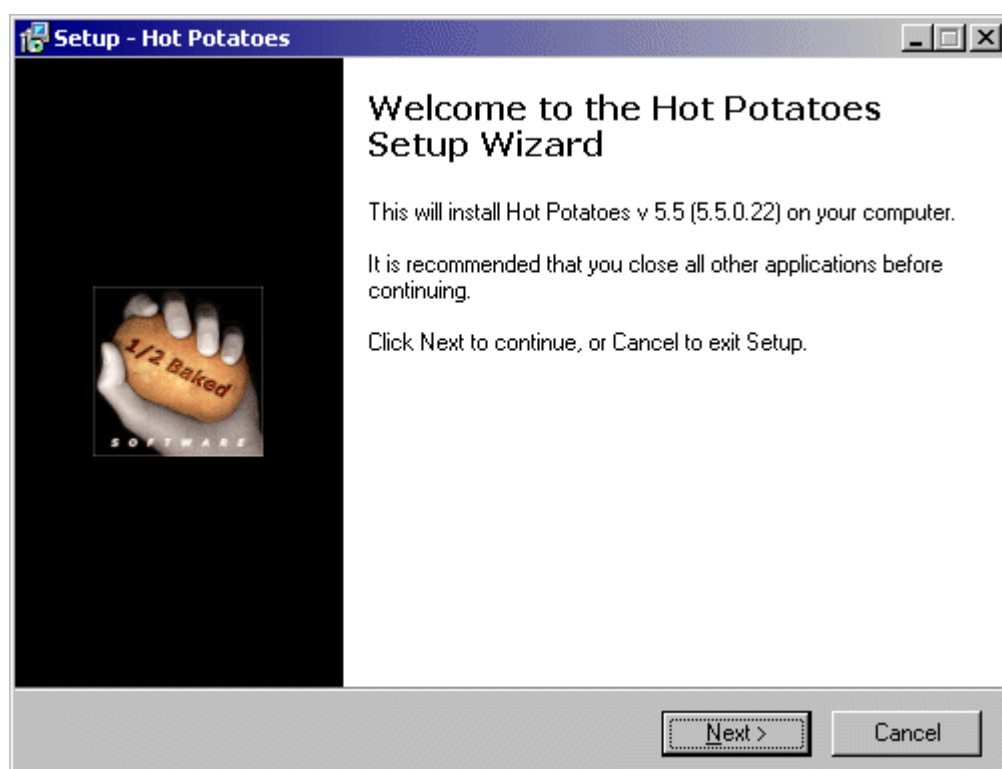
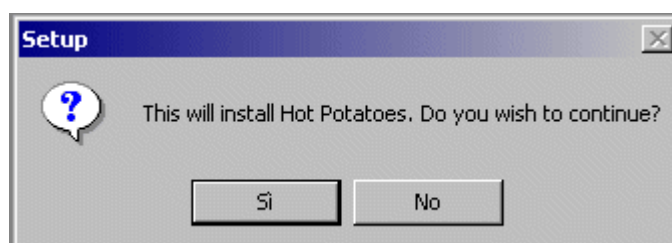
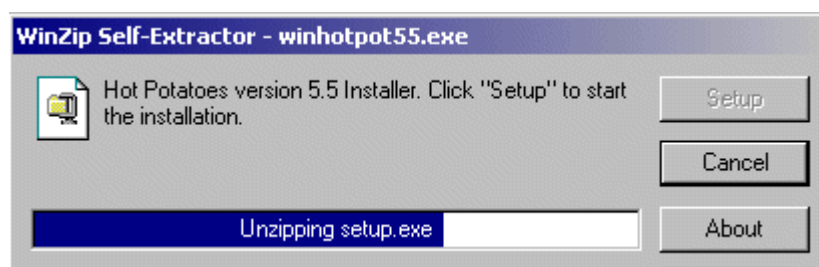


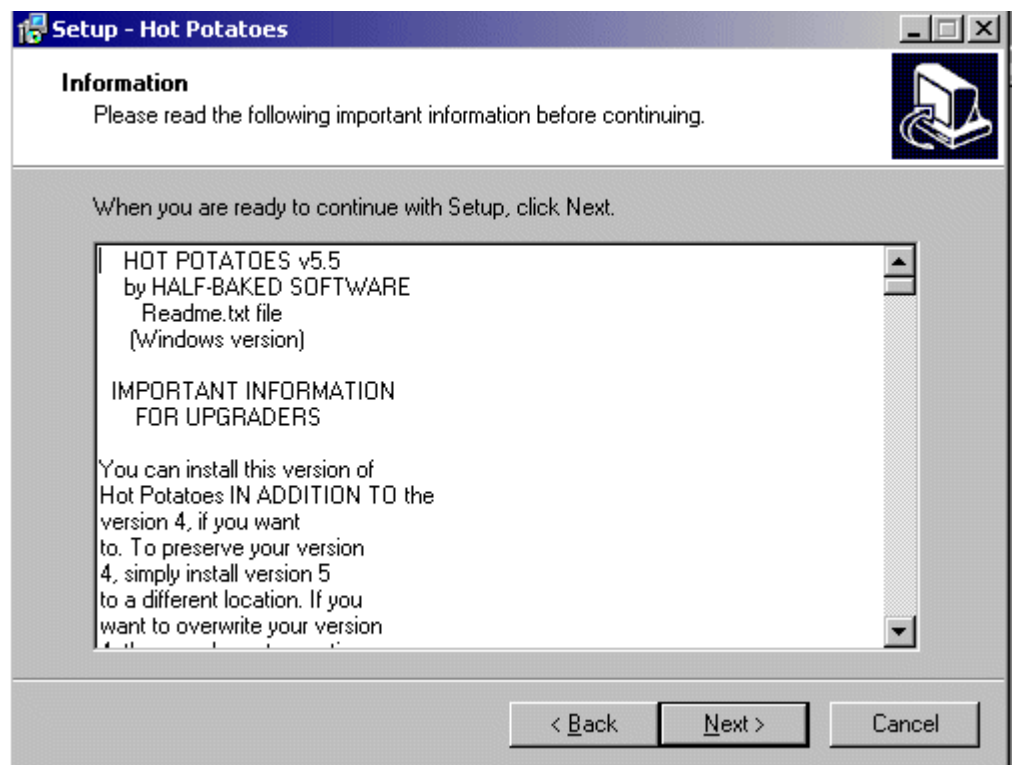
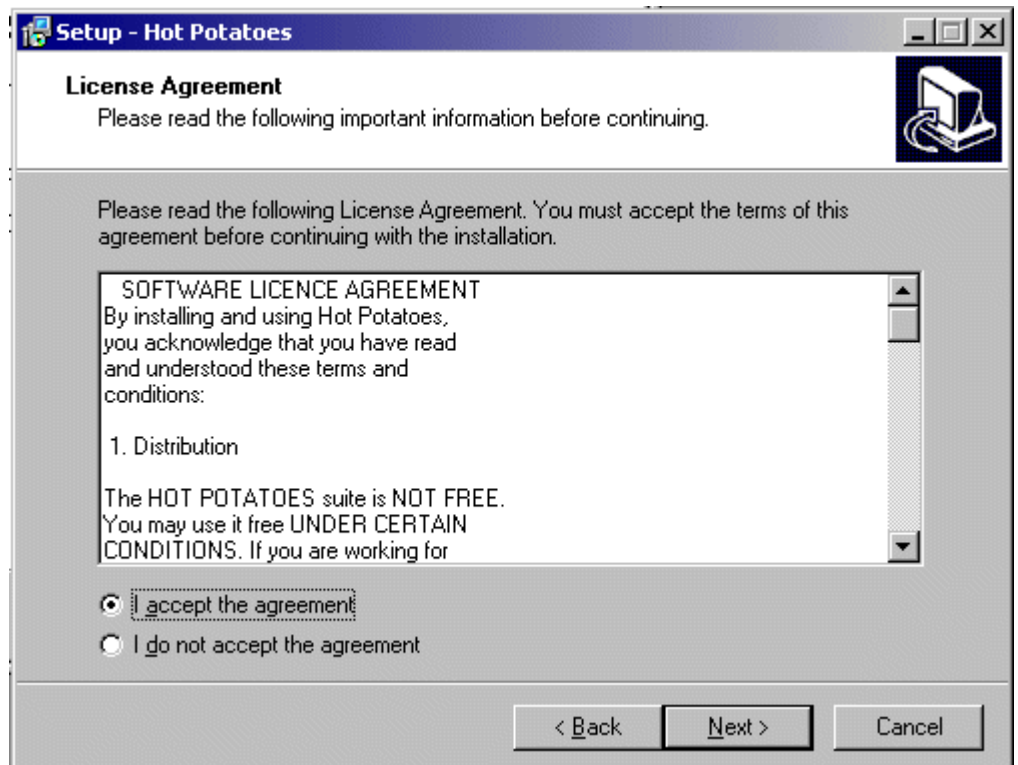
- Concludi cliccando in **OK** e poi in **Yes**.

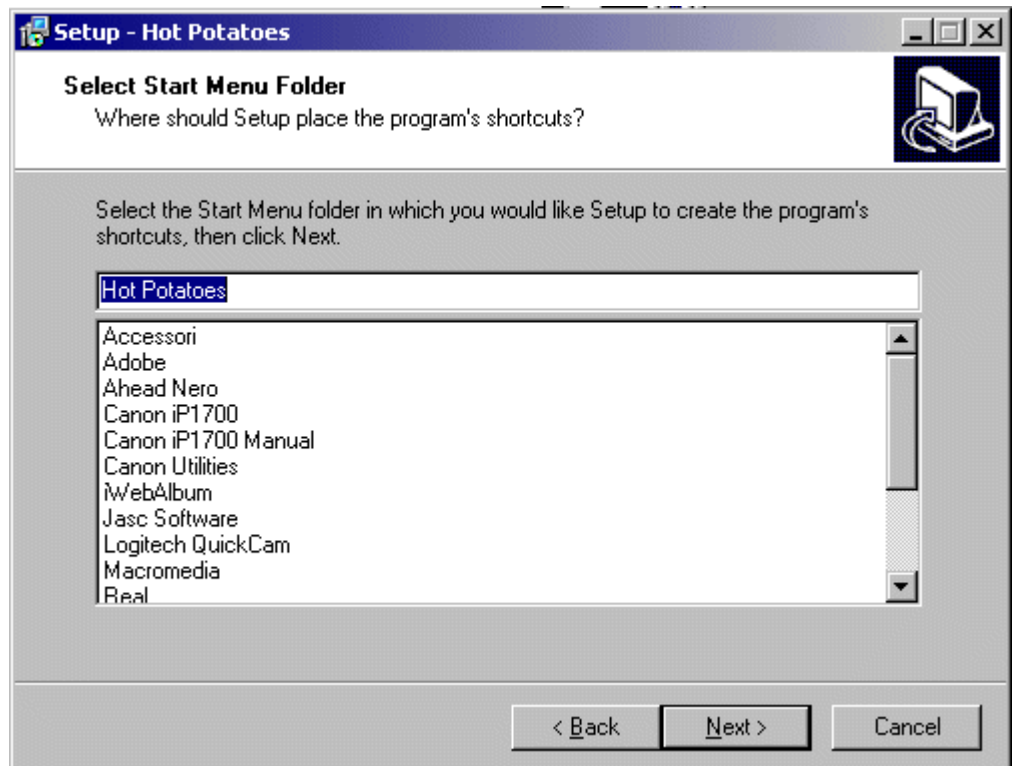
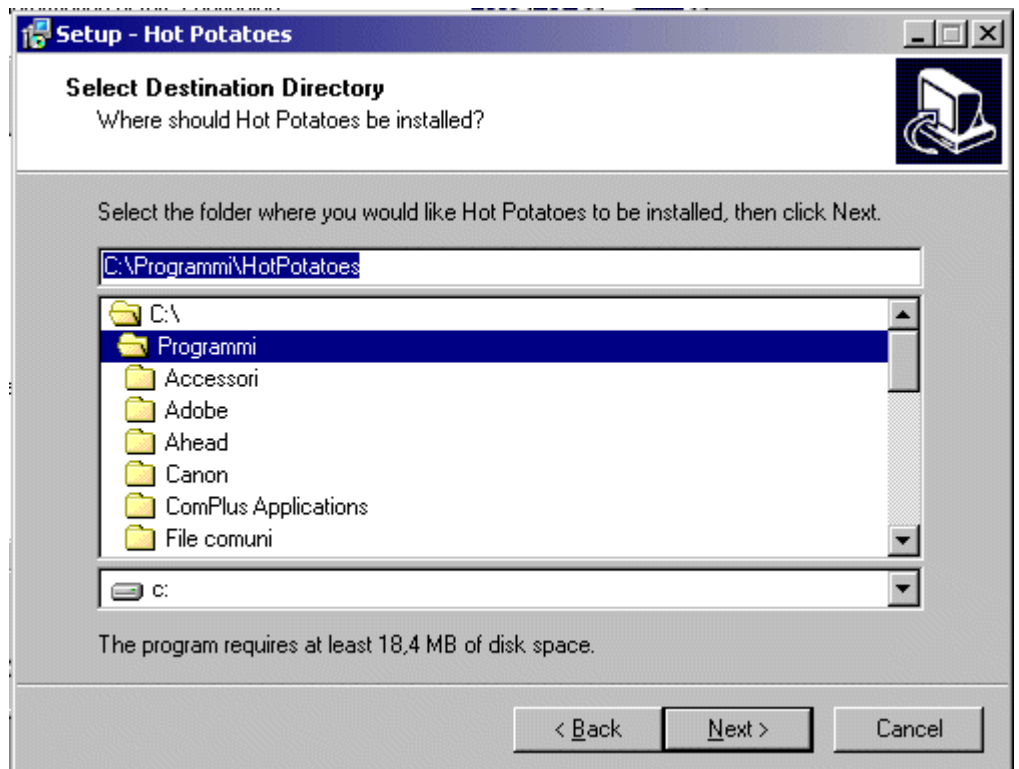
Il programma ora è installato.

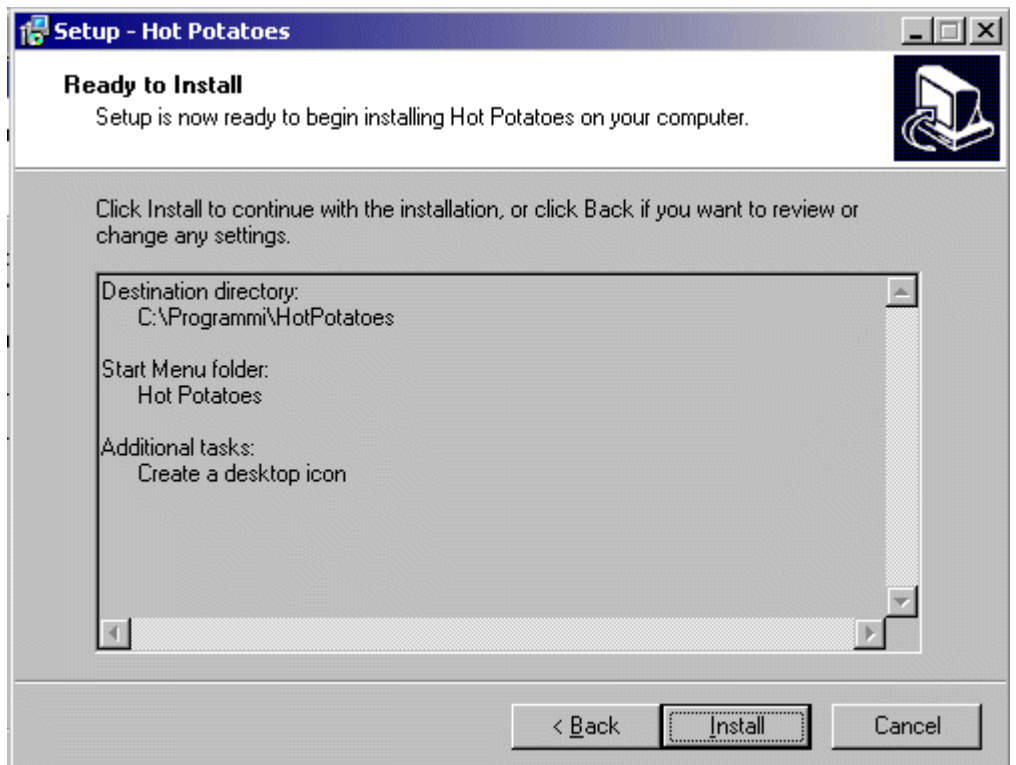
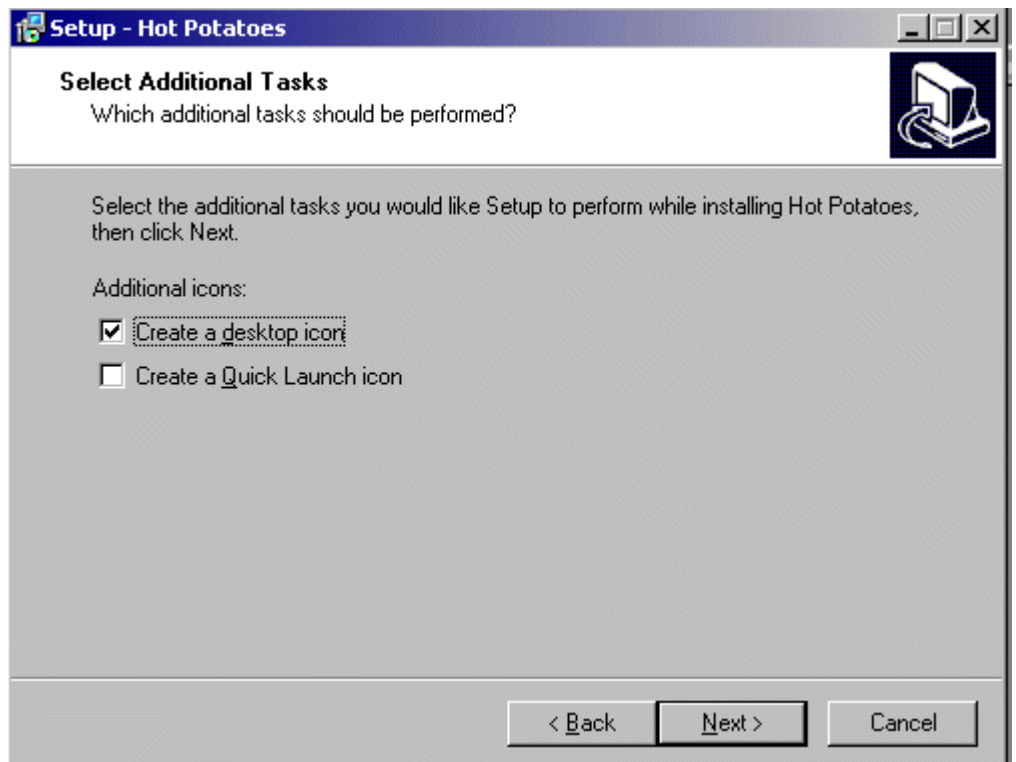
Buon download e buona installazione

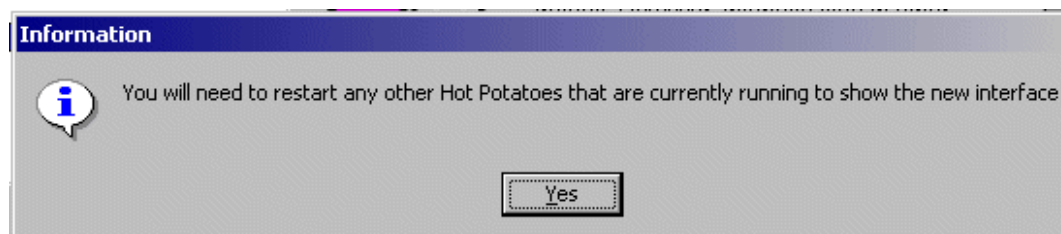
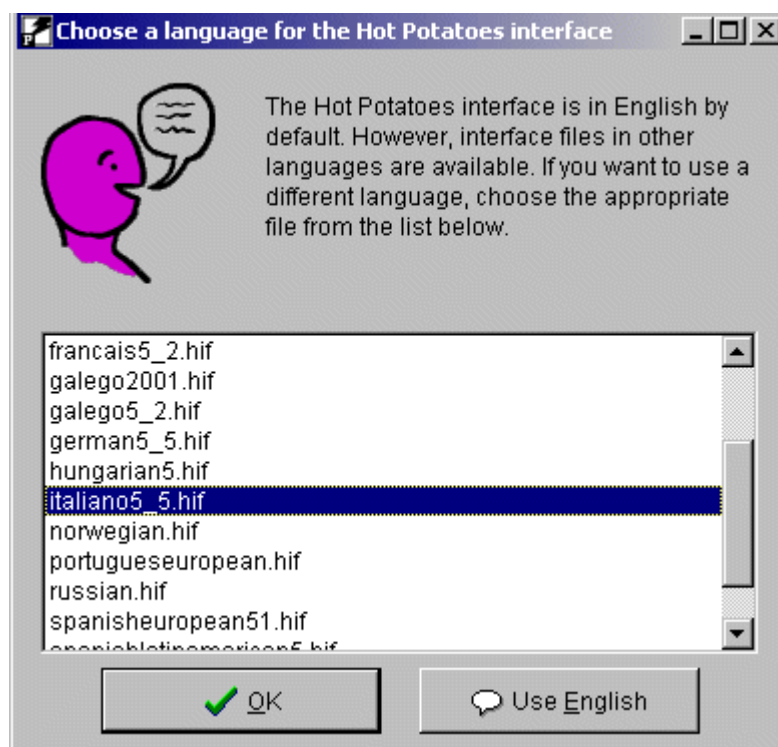
Ti presento le videate in ordine di apparizione:











---

# Tutorial HotPotatoes N° 2

## JCross


### Cruciverba con JCross

Il tutorial si riferisce alla versione 5.5 ma la versione ultima, la 6.2 è similissima. Seguire queste indicazioni sarà un gioco da ragazzi.

Proviamo realizzare un semplice cruciverba, quei cruciverba che talvolta abbiamo creato impazzendo nella fase di "incastro" delle parole, con risultati spesso deludenti e uno spreco di tempo e di energie inenarrabile.

Con pochissimi clic è possibile realizzare cruciverba sapientemente organizzati e ottimizzati sia nella gestione dello spazio che nella semplicità di fruizione.

Partiamo!

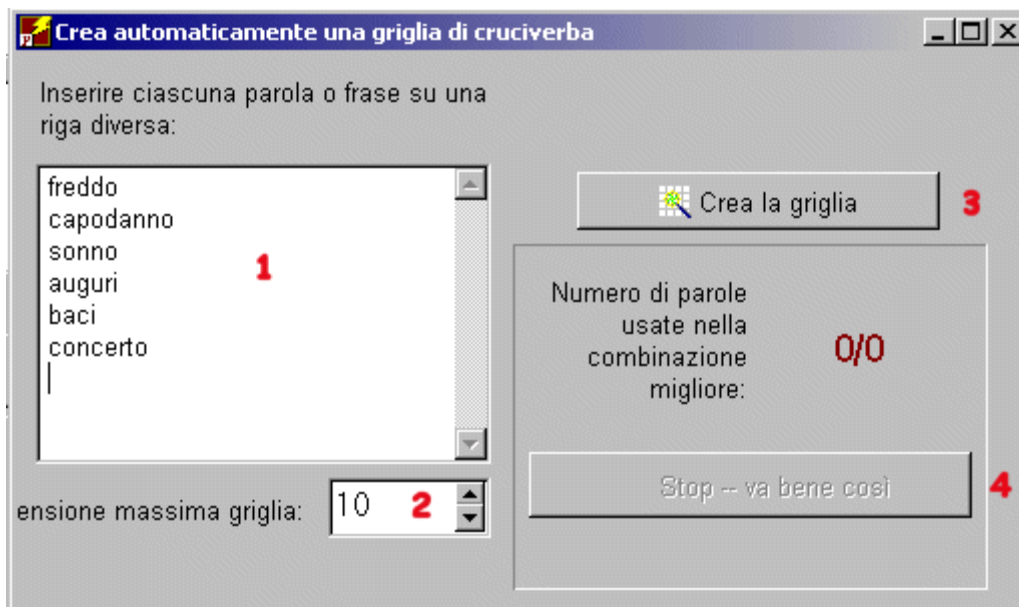
Avvia il programma HotPotatoes  (Start / Programmi / HotPotatoes / HotPotatoes o relativa icona che dovresti avere nel desktop se hai eseguito le indicazioni di installazione proposte.



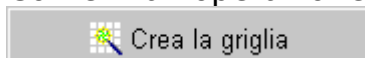
Seleziona con un clic la voce **Jcross** e si aprirà la schermata di default.

## 1. Primo passo

Clicca sull'icona "**Generatore griglia**"  e procedi nelle 4 fasi di seguito indicate.



**1-** nell'area bianca presente a sinistra, devi **inserire le parole** che formeranno il cruciverba posizionandole una sotto l'altra. Conferma l'operazione cliccando in **Crea la griglia**.

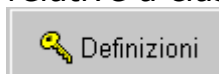


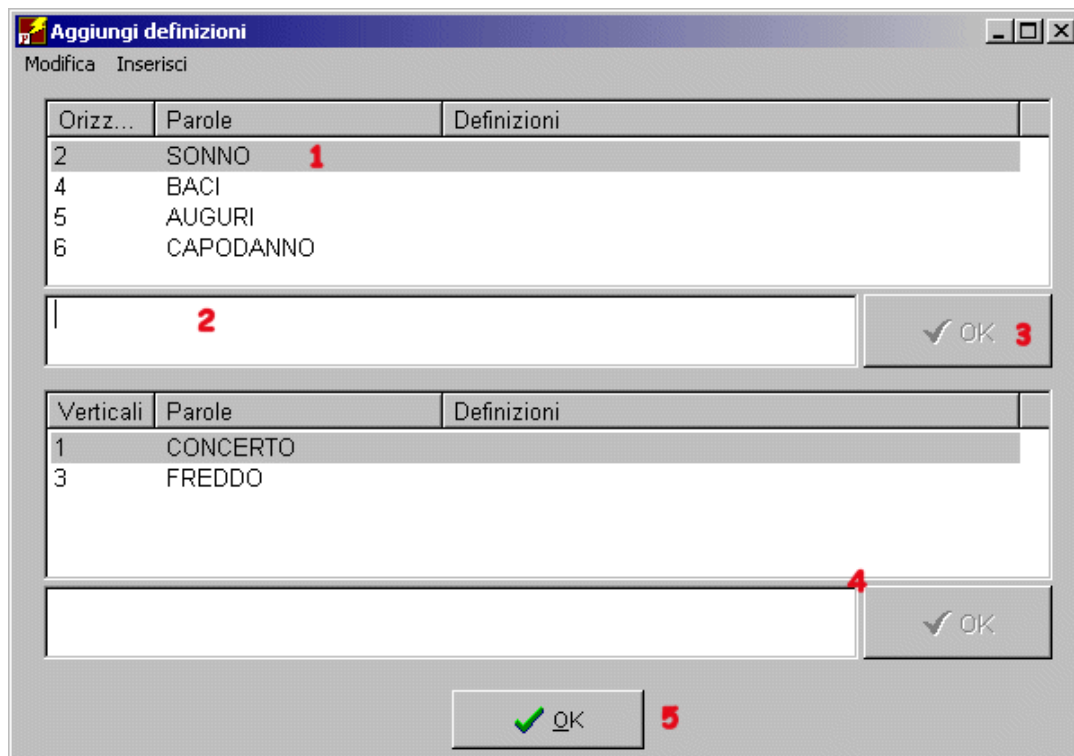
**2-** decidi, se vuoi, una diversa **dimensione della griglia**. È un'operazione da farsi a occhio e non obbligatoria, anche se consigliata. Se le parole sono parecchie puoi aumentare il numero dato di default (20) e clicca poi su **Crea la griglia**. (**3**) Se le parole sono poche riduci diminuendo gradualmente il parametro (20) fino a trovare la dimensione migliore.

**ATTENZIONE:** la fase di creazione della griglia non ha fine se questa dovesse essere troppo piccola per contenere tutte le parole inserite. A quel punto sarà necessario interrompere il ciclo (**4**) e provare una dimensione superiore.

## 2. Secondo passo

Clicca ora in **Definizioni** per inserire le domande e/o definizioni relative a ciascuna parola inserita.







**1-** clicca sulla prima voce e, al punto **2**, inserisci il testo. Conferma poi cliccando in **OK**, al punto **3**.

**4-** procedi allo stesso modo per le definizioni delle altre parola (Verticali). Conferma l'intera operazione cliccando in OK (**5**).

### 3. Terzo passo

Salva il file che si presenterà con questa icona  e sarà in ogni momento modificabile.

Salva ora in formato html per renderlo visibile a tutti cliccando sull'icona Esporta . Dai un nome al file e... clicca in **Yes** se desideri vedere e provare il cruciverba.

Queste sono le operazioni BASE per la realizzazione del cruciverba...

Per la personalizzazione dovrò utilizzare l'opzione di Configurazione, avviabile cliccando sulla seguente icona



Buone prove!!!

---

# Tutorial HotPotatoes N° 3

## JMix

### Riordinamento della frase con JMix

Il tutorial si riferisce alla versione 5.5 ma la versione ultima, la 6.1 è similissima. Seguire queste indicazioni sarà un gioco da ragazzi.

Proviamo realizzare un semplice esercizio di riordinamento. Qualsiasi frase, qualsiasi testo può essere inserito e utilizzato per creare il "gioco"

Per la realizzazione del tutorial ho utilizzato un breve scioglilingua:

**Sopra la panca la capra campà sotto la panca la capra crepa.**

Partiamo!

Avvia il programma HotPotatoes  (Start / Programmi / HotPotatoes / HotPotatoes o relativa icona che dovresti avere nel desktop se hai eseguito le indicazioni di installazione proposte.



Seleziona con un clic la voce **Jmix** e si aprirà la schermata di default.

1. **Primo passo**  
Inserisci il **Titolo** (Scioglilingua)
2. Nella zona "**Frasi principale**" scrivi le parti della frase che vuoi far ricomporre.  
La frase verrà segmentata ogni volta che darai il comando "**Invio**"  
Ecco l'esempio

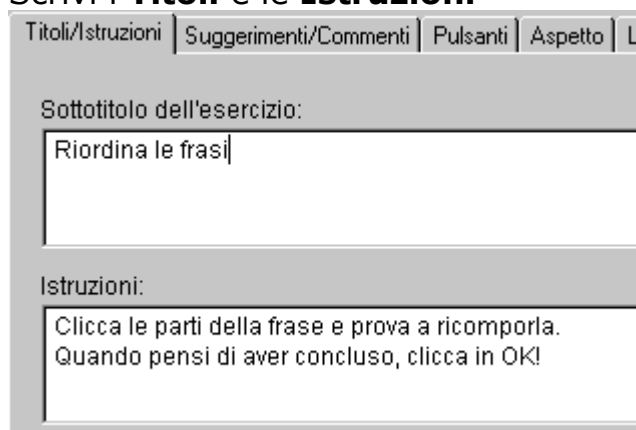


3. **Secondo passo**

Personalizza le videate utilizzando l'opzione di Configurazione, avviabile cliccando sulla seguente icona



- a. Scrivi i **Titoli** e le **Istruzioni**



- b. Scrivi **Suggerimenti e commenti**

File di configurazione: C:\Programmi\HotPotatoes\english5.cfg

Modifica Inserisci

Titoli/Istruzioni   Suggestimenti/Commenti   Pulsanti   Aspetto   Lettura   Altro   C

Corretto:  Risposte errate:

Questa parte della risposta è corretta:

Aggiunta la lettera giusta successiva:

Parole rimanenti:

Clicca per aggiungere una parola alla frase:

Il tuo punteggio è:

Sono corrette anche queste altre risposte:

c. Scrivi il testo ai **Pulsanti**

Titoli/Istruzioni   Suggestimenti/Commenti   Pulsanti   Aspetto   Lettura   Altro   CGI

Scritta per il pulsante "Controlla la risposta":

Scritta per il pulsante "OK":

Includi il pulsante "Annulla"   Scritta:

Includi il pulsante "Ricomincia"   Scritta:

Includi il pulsante "Suggerimento"   Scritta:

Navigazione

Includi il pulsante "Prossimo esercizio"

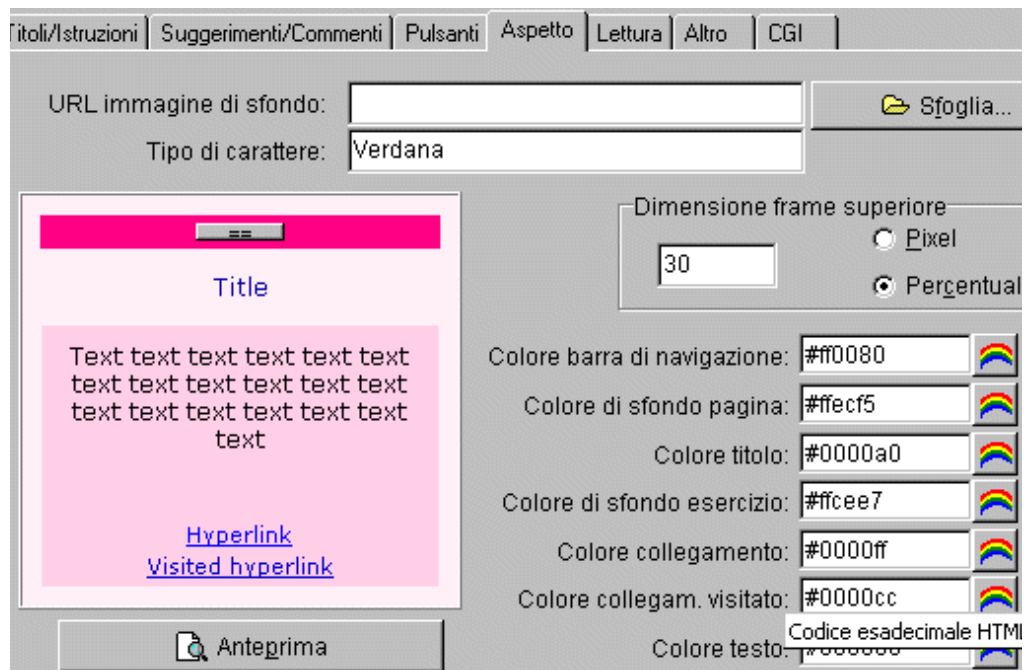
URL esercizio succ.:

Includi il pulsante "Vai all'indice"


URL pagina indice:


Includi il pulsante "Precedente"

d. Scegli l'**Aspetto** desiderato (colori, carattere, ...)



#### 4. Terzo passo

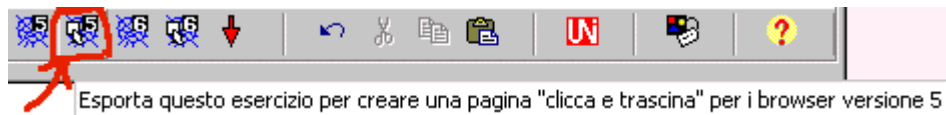
Salva il file, che si presenterà con questa icona . Questo file sarà in ogni momento disponibile per effettuare qualsiasi modifica.

Salva ora in formato **html**, per renderlo visibile a tutti, cliccando sull'icona Esporta .

Dai un nome al file e poi... clicca in **Yes** se desideri vedere e provare subito l'esercizio.

Puoi creare un esercizio simile, che preveda l'esecuzione attraverso il trascinamento dei segmenti piuttosto della selezione col semplice clic.

Clicca sull'icona evidenziata dal contorno rosso, simile a quella appena citata.



Esporta questo esercizio per creare una pagina "clicca e trascina" per i browser versione 5. Eccone l'esito finale:

Prossimo esercizio

## Scioglilingua

Riordina le frasi  
Clicca e trascina le parti della frase e prova a ricomporla.  
Quando pensi di aver concluso, clicca in OK!

Controlla la risposta

Suggerimento

Ricomincia

Sopra la panca

la capra campa,

sotto la panca

la capra crepa.

Buone prove!!!

---

# Tutorial HotPotatoes N°4

## JMatch

### Abbinamenti con JMatch

Il tutorial si riferisce alla versione 5.5 ma la versione ultima, la 6.2 è similissima. Seguire queste indicazioni sarà un gioco da ragazzi.

Proviamo realizzare un semplice esercizio di abbinamenti: in questo caso ho abbinato alla parola scritta in inglese la rispettiva parola tradotta in italiano. Come sempre, naturalmente, sarà solo la vostra fantasia ad essere determinante...

Forza, chi più ne ha ne metta!!!

Avvia il programma HotPotatoes  (Start / Programmi / HotPotatoes / HotPotatoes o relativa icona che dovresti avere nel desktop se hai eseguito le indicazioni di installazione proposte.



Seleziona con un clic la voce **JMatch** e si aprirà la schermata di default.

### 1. Primo passo

Inserisci il **Titolo** "Giochiamo con gli animali"

Nella zona "**Item a sinistra**" scrivi le parole alle quali andremo a creare l'associazione. La loro posizione rimarrà invariata.

Nella zona "**Item a destra**" scrivi le associazioni. Esse verranno visualizzate in modo disordinato.

Ecco l'esempio:

Titolo		Giochiamo con gli animali		
	Item a sinistra (ordinati)	Item a destra (disordinati)	Blocca	
▲ ▼	1	cavallo	mammifero	<input type="checkbox"/>
	2	trota	pesce	<input type="checkbox"/>
	3	canarino	uccello	<input type="checkbox"/>
	4	lucertola	rettile	<input type="checkbox"/>
	5	rana	anfibia	<input type="checkbox"/>
		Predefinito:	???	

### ATTENZIONE:


Se si desidera inserire **più di 5 Item** è necessario inserire il codice di registrazione (vedi informazioni nell'ultima pagina).


### 2. Secondo passo

Come sempre è possibile personalizzare l'esercizio utilizzando l'opzione di Configurazione, avviabile cliccando sulla seguente icona



### 3. Terzo passo

Salva il file, che si presenterà con questa icona . Questo file sarà in ogni momento disponibile per effettuare qualsiasi modifica.

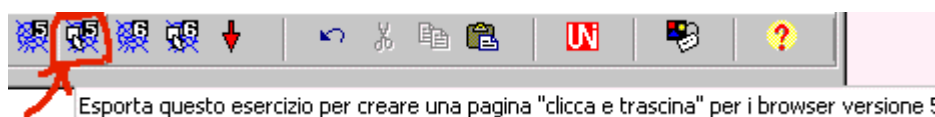
Salva ora in formato **html**, per renderlo visibile a tutti, cliccando sull'icona Esporta .

Dai un nome al file e poi... clicca in **Yes** se desideri vedere e provare subito l'esercizio.

Puoi creare un esercizio simile, che preveda l'esecuzione

attraverso il trascinamento piuttosto della selezione col semplice clic.

Clicca sull'icona qui sotto evidenziata dal contorno rosso, simile a quella appena citata.



4. Ecco un segmento dell'esito finale. Le parole a dx verranno trascinate a sx, accanto ai rispettivi animali.

Torna alla pagina precedente Torna all'indice Prossimo

## Giochiamo con gli animali

Scegli per ciascun animale la rispettiva classe di appartenenza

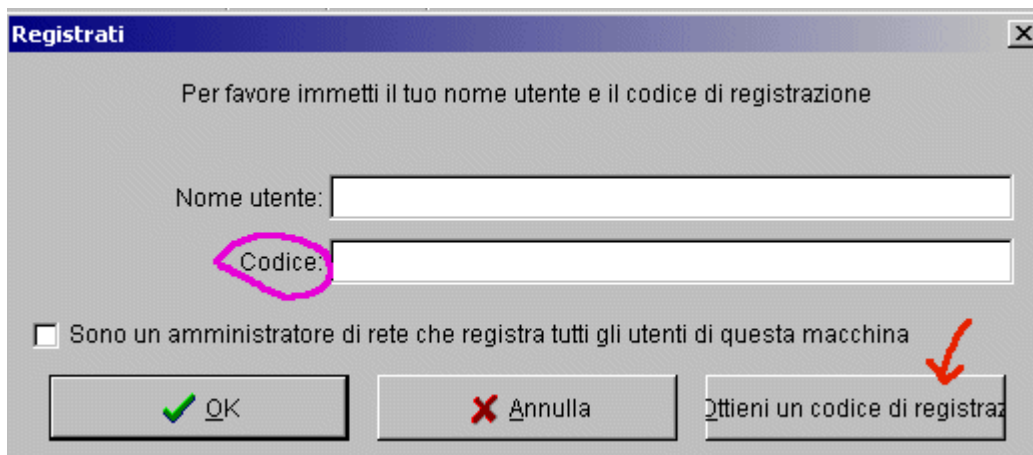
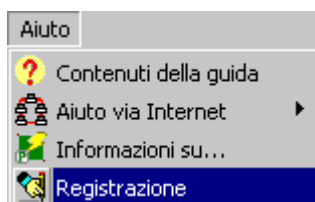
Controlla

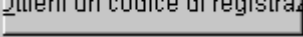
cavallo			
trota			
canarino	uccello		mammifero
lucertola	rettile		pesce
rana			anfibia

Buon lavoro...

## COME OTTENERE IL CODICE DI REGISTRAZIONE

È possibile richiedere il codice cliccando in **Aiuto / Registrazione** e poi sul pulsante **Ottieni codice di registrazione**

A screenshot of a dialog box titled 'Registrati'. The text inside says 'Per favore immetti il tuo nome utente e il codice di registrazione'. There are two input fields: 'Nome utente:' and 'Codice:'. The 'Codice:' label is circled in pink. Below the fields is a checkbox labeled 'Sono un amministratore di rete che registra tutti gli utenti di questa macchina'. At the bottom are three buttons: 'OK' (with a green checkmark), 'Annulla' (with a red X), and 'Ottieni un codice di registrazione' (with a red arrow pointing to it).

Dopo aver cliccato sul pulsante  ci si connetterà ad Internet.

Nella pagina che si aprirà fare un clic sulla scritta **read the licence terms**. Scorrere la pagina e, verso il basso, fare un segno di spunta alla voce **I heave read etc etc**

Esempio:  I have read the license agreement, I understand that Hc

**Completare il form** con Nome, Cognome, E-mail, Stato e **cliccare in Submit**. Arriverà in posta elettronica il codice di attivazione.

L'utilizzo del programma è gratuito in ambito scolastico e se NON utilizzato a scopo di lucro.

Esempio:

-Complete this form

---

Your first (personal) name:

Patrizia

Your last (family) name:

Bolzan

Your e-mail address (please enter ONLY ONE address):

patbolza@tin.it

The country you live or work in:

Italy

Do you want us to inform you about updates and new versions?

Yes please.

Submit

Clear

Io ho tolto il segno di spunta alla voce **Yes please** perchè non mi interessa ricevere in posta elettronica ulteriori informazioni sul programma.

Buon lavoro...

---

# Tutorial HotPotatoes N° 5


## JCloze

### Creare Cloze

Il tutorial si riferisce alla versione 5.5 ma la versione ultima, la 6.2 è similissima. Seguire queste indicazioni sarà un gioco da ragazzi.

Proviamo realizzare un semplice testo a buchi, un Cloze.

Forza, provateci!!!

Avvia il programma HotPotatoes  (Start / Programmi / HotPotatoes / HotPotatoes o relativa icona che dovresti avere nel desktop se hai eseguito le indicazioni di installazione proposte.



Seleziona con un clic la voce **JCloze** e si aprirà la schermata di default.

## Primo passo

Inserisci il **Titolo** "Come nasce un fiore?"

Nella zona centrale scrivi il testo.

<b>Titolo</b>	<b>Come nasce un fiore?</b>
Un seme porta il vento il seme cade in terra riceve nutrimento e ben stretto si afferra. Succhia la terra nera si beve l'acqua fresca e quando è primavera mette fuori la testa	
Roberto Piumini	

## Secondo passo

Togliere le parole interessate così procedendo:

- Evidenza la parola da "nascondere"
- Completa, se vuoi, la schermata con le parole alternative

<b>Parola</b>	seme	
<b>Indizio</b>	Scrivi, se vuoi, una parola corretta alternativa	
<b>Risposte corrette alternative</b>		
▲	1	Se vuoi, inserisci altre parole corrette alternative
▼	2	
	3	


- Esegui lo stesso procedimento tante volte quante sono le parole da togliere


Ecco quale potrebbe essere il risultato. Le parole colorate di rosso sono quelle interessate dal testo a buchi (cloze)

Un seme porta il vento  
il seme cade in terra  
riceve nutrimento  
e ben stretto si afferra.  
Succhia la terra nera  
si beve l'acqua fresca  
e quando è primavera  
mette fuori la testa

**ATTENZIONE:** non è possibile inserire più di 5 GAP (parole/buco) se non viene effettuata la registrazione (vedi tutorial n° 4 o n° 8).

### Terzo passo

Salva il file, che si presenterà con questa icona . Questo file sarà in ogni momento disponibile per effettuare qualsiasi modifica.

Salva ora in formato **html**, per renderlo visibile a tutti, cliccando sull'icona Esporta .

Dai un nome al file e poi... clicca in **Yes** se desideri vedere e provare subito l'esercizio.

### Ecco il dettaglio dell'esercizio sopra descritto

Un  ?"/> porta il vento  
il seme cade in  ?"/>  
riceve   
e ben stretto si afferra.  
Succhia la terra nera  
si beve l'acqua   
e quando è primavera  
mette fuori la testa  
  
Roberto Piumini

Prova pure tu...

---

# Tutorial HotPotatoes N° 6

JBC

## Creare domande a risposta multipla

Il tutorial si riferisce alla versione 5.5 ma la versione ultima, la 6.2 è similissima. Seguire queste indicazioni sarà un gioco da ragazzi.

Proviamo realizzare un testo con relative domande a risposta multipla.

Avvia il programma HotPotatoes  (Start / Programmi / HotPotatoes / HotPotatoes o relativa icona che dovresti avere nel desktop se hai eseguito le indicazioni di installazione proposte.



Seleziona con un clic la voce **JBC** e si aprirà la schermata di default.

## Primo passo

Inserisci il **Titolo** "Immagini digitali"

Scrivi ora la domanda, nel form sottostante il titolo.

JBC: [Senza titolo]

File Modifica Inserisci Gestione Domande Opzioni Aiuto

Titolo **Immagini digitali**

**D 1** Con il programma Pixia è possibile creare immagini digitali?

**Risposte** **Commen**

Devono essere selezionate tutte le risposte corrette

**A** Si

**B** No

**C** Si, solo per il web

**D** No, sblo immagini di fotoritocco

**E**

Config: english5.cfg

## Secondo passo

Inserire le risposte

- Possiamo inserire più di una risposta e assegnarne più d'una come corretta.
- Valicare con un segno di spunta  **A** tutte le risposte ritenute corrette (in nostro caso sono una lo è, la A)

## Terzo passo


Passare alla domanda successiva premendo la freccia nera rivolta verso l'alto posta alla destra di D1




- Procedere come prima (passo 1 e passo 2)

**ATTENZIONE:** non è possibile inserire più di 3 domande (parole/buco) se non viene effettuata la registrazione.

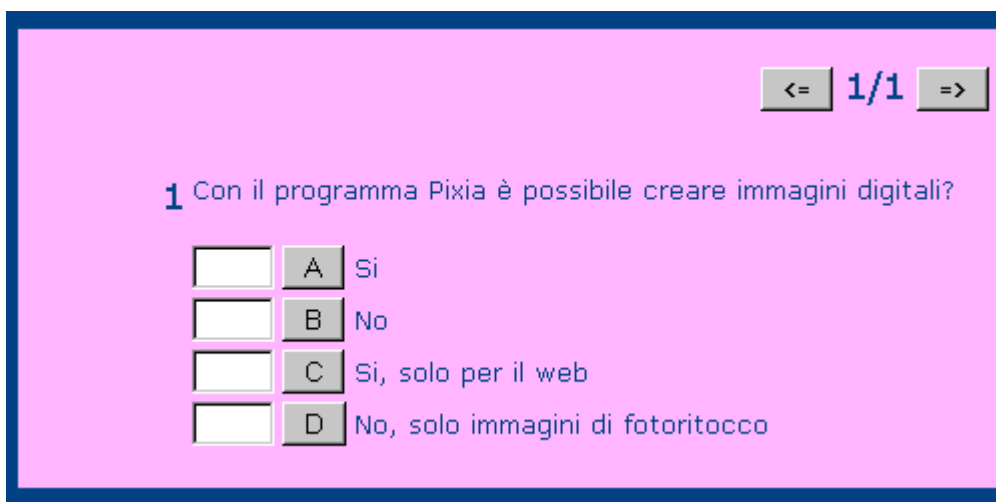
### Terzo passo

Salva il file, che si presenterà con questa icona . Questo file sarà in ogni momento disponibile per effettuare qualsiasi modifica.

Salva ora in formato **html**, per renderlo visibile a tutti, cliccando sull'icona Esporta .

Dai un nome al file e poi... clicca in **Yes** se desideri vedere e provare subito l'esercizio.

**Ecco il dettaglio dell'esercizio sopra descritto salvato con l'opzione** 



<= 1/1 =>

1 Con il programma Pixia è possibile creare immagini digitali?

<input type="checkbox"/>	A	Si
<input type="checkbox"/>	B	No
<input type="checkbox"/>	C	Si, solo per il web
<input type="checkbox"/>	D	No, solo immagini di fotoritocco

... ed il dettaglio con l'opzione  di salvataggio.

---

# Tutorial HotPotatoes N° 7

## JQuiz

### Questionario a risposta breve

Il tutorial si riferisce alla versione 5.5 ma la versione ultima, la 6.2 è similissima. Seguire queste indicazioni sarà un gioco da ragazzi.

Proviamo realizzare un testo con relative domande a risposta multipla.

Avvia il programma HotPotatoes  (Start / Programmi / HotPotatoes / HotPotatoes o relativa icona che dovresti avere nel desktop se hai eseguito le indicazioni di installazione proposte.



Seleziona con un clic la voce **JQuiz** e si aprirà la schermata di default.

## Primo passo

Inserisci il **Titolo** "Pixia"

Scrivi ora la domanda, nel form sottostante il titolo.  
(Che cos'è Pixia?)

The screenshot shows the PIXIA web interface. At the top, there is a menu bar with 'File', 'Modifica', 'Inserisci', 'Gestione Domande', 'Opzioni', and 'Aiuto'. Below the menu is a toolbar with various icons. The main area is divided into sections: 'Titolo' (Title) with the text 'PIXIA', a question input field containing 'Che cos'è Pixia?' next to a 'D 1' label, a 'Risposte' (Answers) section with a scroll bar, and a list of answers: '1 Programma' and '2 Programma di grafica'.

## Secondo passo

Inserire le risposte

- Possiamo inserire più di una risposta.  
CIASCUNA risposta assegnata sarà considerata CORRETTA.
- È possibile assegnare fino ad un max di 4 risposte corrette

## Terzo passo


Passare alla domanda successiva premendo la freccia nera rivolta verso l'alto posta alla destra di D1





- Procedere come prima (Primo passo e Secondo passo)

**ATTENZIONE:** non è possibile inserire più di 3 domande se non viene effettuata la registrazione, come illustrato nel tutorial n°8, presente al seguente URL: <http://www.grancaffescuola.it/index.php?module=subjects&func=viewpage&pageid=69>

## Terzo passo

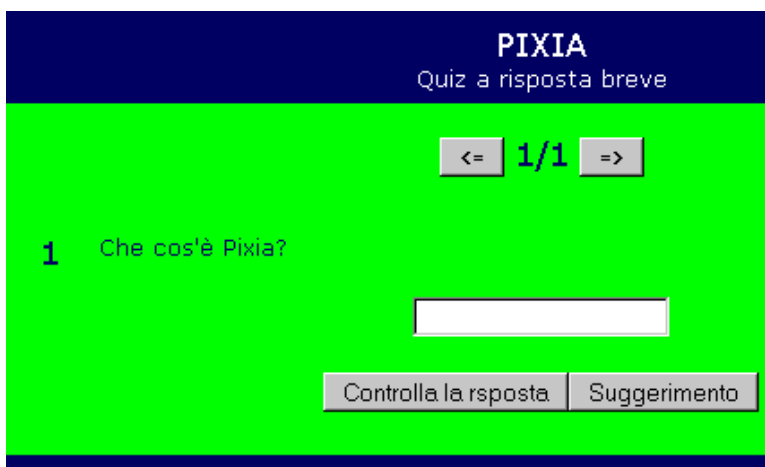
Salva il file, che si presenterà con questa icona . Questo file sarà

in ogni momento disponibile per effettuare qualsiasi modifica.

Salva ora in formato **html**, per renderlo visibile a tutti, cliccando sull'icona  (Esporta per creare una pagina Web in versione HotPotatoes 5) o in  (Esporta per creare una pagina Web in versione HotPotatoes 6).

Dai un nome al file e poi... clicca in **Yes** se desideri vedere e provare subito l'esercizio.

**Ecco il dettaglio dell'esercizio sopra descritto salvato con l'opzione **



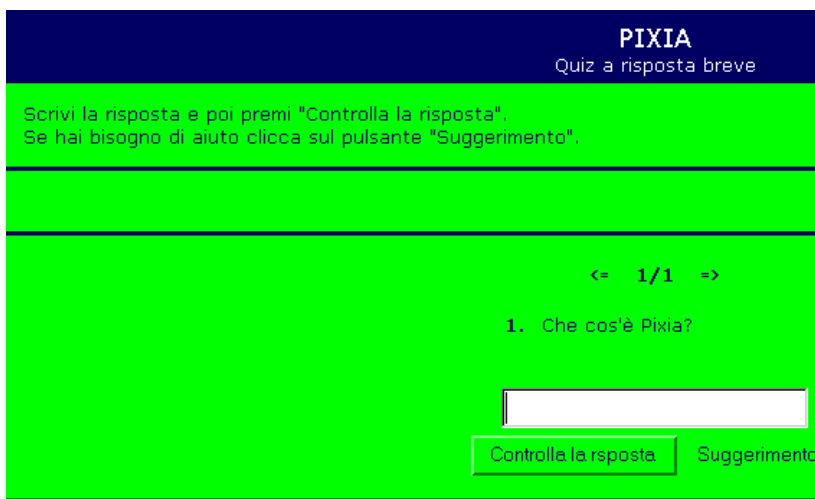
PIXIA  
Quiz a risposta breve

<= 1/1 =>

1 Che cos'è Pixia?

Controlla la risposta Suggerimento

... ed il dettaglio con l'opzione  di salvataggio.



PIXIA  
Quiz a risposta breve

Scrivi la risposta e poi premi "Controlla la risposta".  
Se hai bisogno di aiuto clicca sul pulsante "Suggerimento".

<= 1/1 =>

1. Che cos'è Pixia?

Controlla la risposta Suggerimento

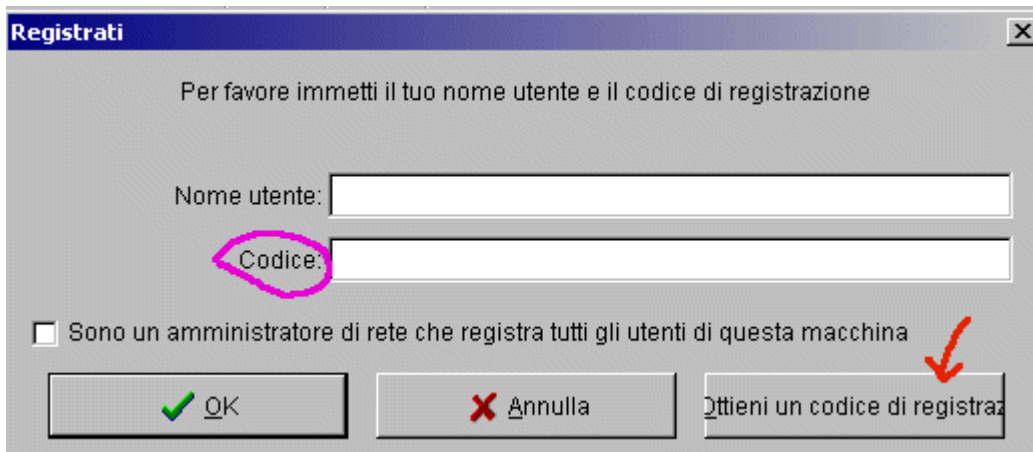
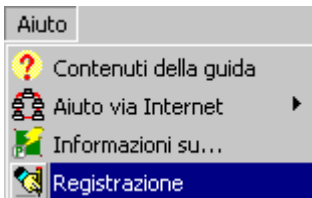
---

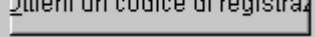
# Tutorial HotPotatoes

## Ottenere il codice di registrazione

### COME OTTENERE IL CODICE DI REGISTRAZIONE

È possibile richiedere il codice cliccando in **Aiuto / Registrazione** e poi sul pulsante **Ottieni codice di registrazione**



Dopo aver cliccato sul pulsante  ci si conatterà ad Internet.

Nella pagina che si aprirà fare un clic sulla scritta **read the licence terms**. Scorrere la pagina e, verso il basso, fare un segno di spunta alla voce **I heave read etc etc**

Esempio:  I have read the license agreement, I understand that Hc

**Completare il form** con Nome, Cognome, E-mail, Stato e **cliccare in Submit**. Arriverà in posta elettronica il codice di attivazione.

L'utilizzo del programma è gratuito in ambito scolastico e se NON utilizzato a scopo di lucro.

Esempio:

-Complete this form \_\_\_\_\_

Your first (personal) name:

Robby

Your last (family) name:

Ratt

Your e-mail address (please enter ONLY ONE address):

RobbyRatt@hitmail.it

The country you live or work in:

Italy

Do you want us to inform you about updates and new versions?

Yes please.

Submit

Clear

Io ho tolto il segno di spunta alla voce **Yes please** perchè non mi interessa ricevere in posta elettronica ulteriori informazioni sul programma.

---

# Tutorial HotPotatoes

## Varie

Il tutorial, che raccoglie piccole ma importanti informazioni utili a migliorare l'aspetto e il contenuto dei quiz, si riferisce alla versione 5.5 ma la versione ultima, la 6.2 è similissima.

### 1. SELEZIONARE LA LINGUA ITALIANA

- Clicca su OPZIONI
- Clicca su CONFIGURA ESERCIZIO
- Clicca su APRI
- Cerca la cartella TRANSLATIONS del programma
- Clicca due volte sul file **italiano6.cfg**
- Salva

### 2. INSERIRE UN'IMMAGINE

1. Creare la cartella all'interno della quale salvare l'immagine e successivamente l'esercizio;
2. Aprire Jcross e salvare l'esercizio, anche se ancora non completato, all'interno della cartella suddetta;
3. In modalità "Configurazione esercizio" dal menù "Inserisci" si seleziona l'immagine.

**PS:** Per risultare attivo l'inserimento delle immagini il cursore si deve trovare in uno degli spazi bianchi (form); se così non fosse, per portare il cursore fai un clic in una zona bianca.

### 3. INSERIRE UN BRANO MUSICALE

- metti il file nella stessa cartella del cruciverba
- inserisci la musica o un qualsiasi altro brano (funziona come inserire un'immagine) dal menù "**Inserisci**" / "**Oggetto multimediale**".

#### **4. INSERIRE LE DEFINIZIONI SOTTO IL CRUCIVERBA**

Versione 5

- Vai in: Opzioni / Configura esercizio / Suggerimenti, commenti
- In fondo alla pagina spuntare la voce "**Includi elenco completo delle definizioni sotto la griglia**"

Versione 6

- Opzioni / configura esercizio / Altro  
Spunta la voce "**Mostra definizione sotto lo schema del cruciverba**"